



漫光年

漫光年 3.0.5 图文教程

从安装升级到导出成片。每一步都配有 3.0.5 正式版的实际界面截图，图中编号与下方说明一一对应。

Windows 10 / 11

石墨界面

无需登录



目录

- | | |
|--------------|--------------|
| 01 安装与升级 | 02 第一个镜头 |
| 03 项目设置与推理模板 | 04 视频生成 |
| 05 人物、场景与素材 | 06 漫光年加密模板 |
| 07 配音与字幕 | 08 批量制作与任务中心 |
| 09 导出作品与备份 | 10 智能协作与常用工具 |
| 11 常见问题 | |

官网、下载与反馈
down.lrmj.site

安装与升级

一个安装器同时负责全新安装和升级。已经在用 3.0.2、3.0.3 或 3.0.4 正式版的用户，选原来的安装目录即可升级，项目和配置都会保留。

8 个步骤

01 安装前准备

先保存正在编辑的项目，然后关闭所有漫光年窗口。安装器检测到漫光年仍在运行时会停止升级，不会强制关闭软件。

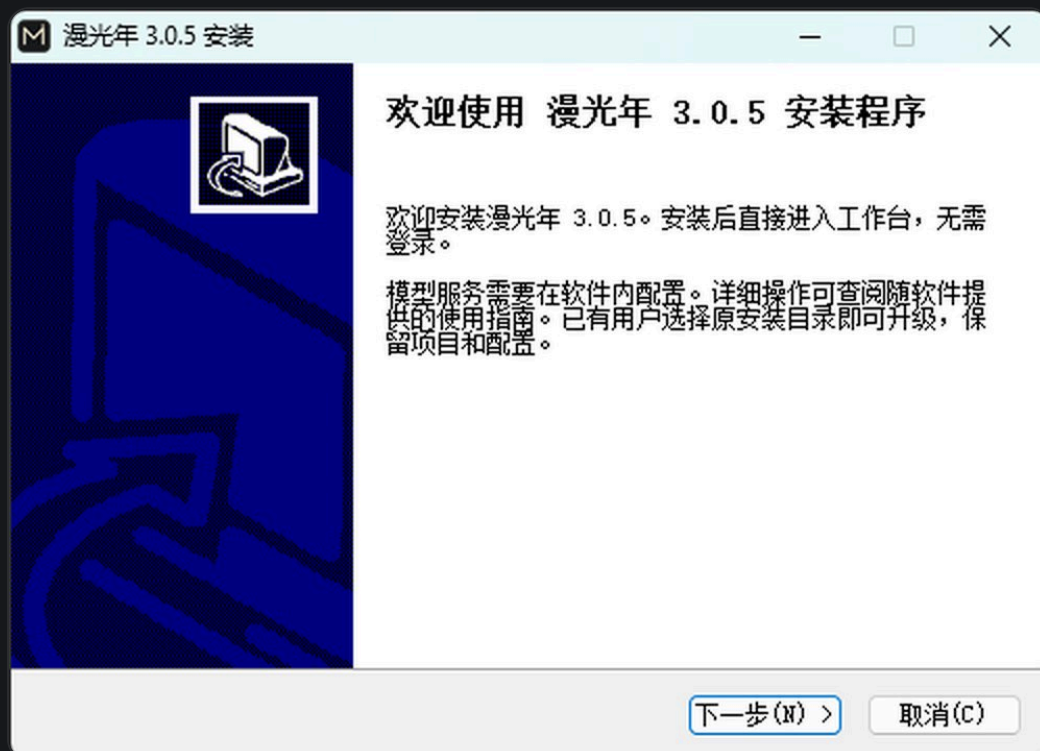
- 系统：Windows 10 / 11（64 位）
- 安装器：**漫光年3.0.5-Windows安装器.exe**，约 1.1 GB
- 磁盘：安装需要约 3.1 GB 可用空间

注意

安装器没有数字签名，Windows 可能提示“Windows 已保护你的电脑”。确认安装器来自官网 down.lrmj.site 后，点击“更多信息 → 仍要运行”。

02 打开安装器

双击安装器。等待“正在校验安装器”完成，进入欢迎页后点击 **下一步**。



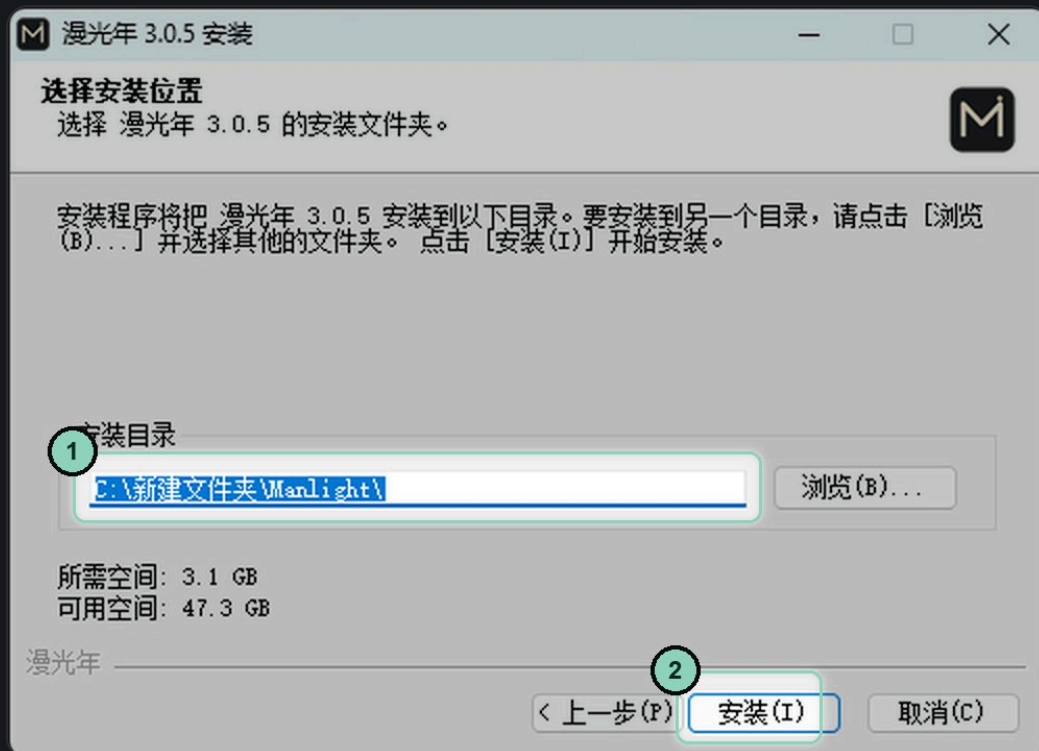
欢迎页：安装后直接进入工作台，无需登录

03 选择安装位置：升级

安装器会自动填入上次的安装目录，例如 `C:\新建文件夹\Manlight\`。保持不变，直接点击 **安装**。

提示

升级只替换程序文件。工作目录里的项目、素材、模板和软件设置都会保留。



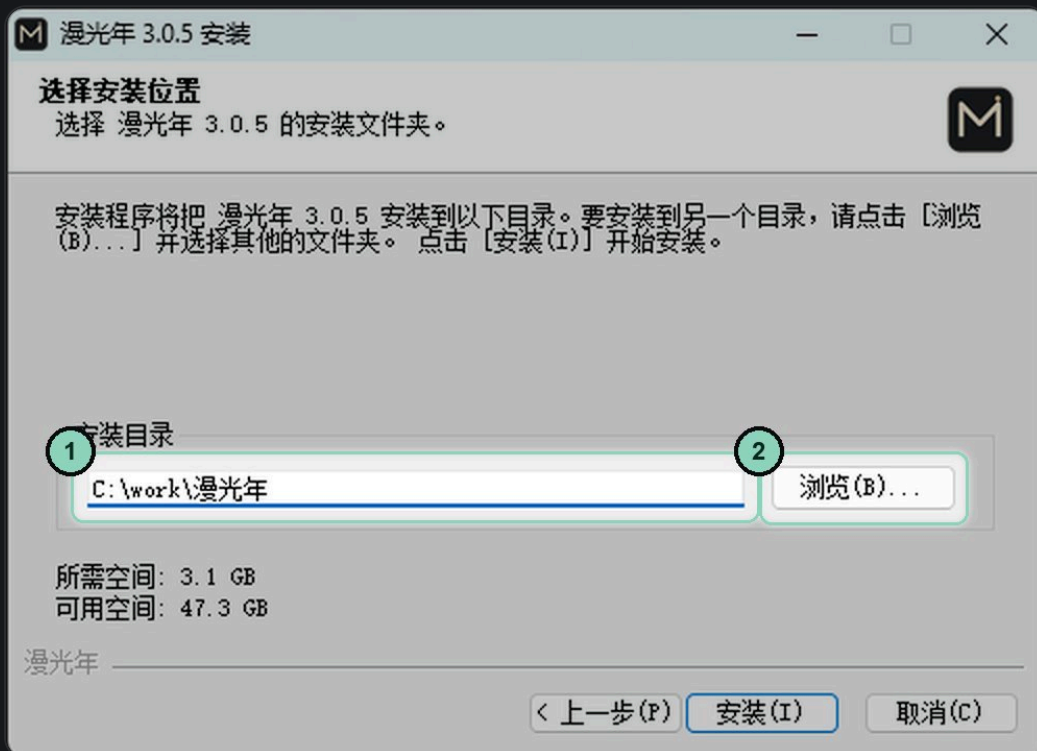
升级：使用原安装目录

- 1 自动识别的原安装目录
- 2 点击安装

新用户点击 **浏览**，新建并选择一个**空文件夹**，例如 `C:\漫光年`。路径中可以有中文。

注意

如果选中的文件夹里已有其他文件，安装器会提示“该目录不是兼容安装目录”。换一个空文件夹即可。

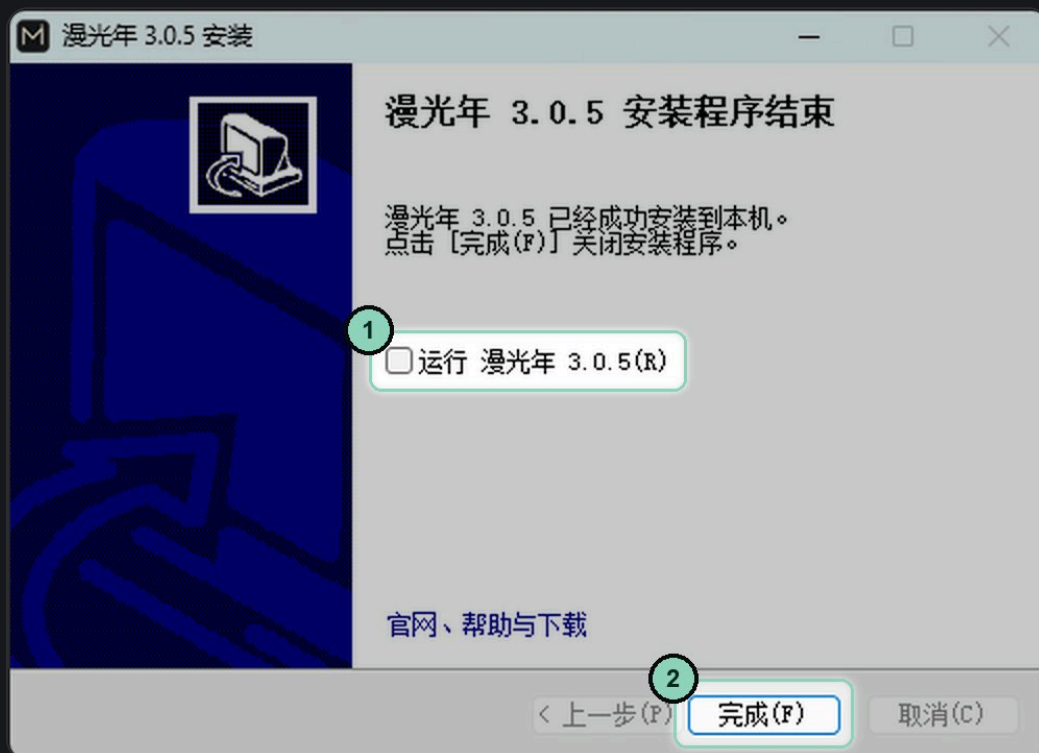


全新安装：选择空目录

- 1 选择一个空文件夹
- 2 浏览

05 等待安装完成

安装过程需要几分钟。升级时安装器会先校验原程序，再备份将被替换的文件，最后写入新版本。完成后可以勾选 **运行 漫光年 3.0.5**，再点击 **完成**。



安装完成

- 1 勾选后立即启动 2 完成

安装后	位置	说明
桌面快捷方式	桌面 → 漫光年	日常启动入口
开始菜单	开始 → 漫光年	包含“漫光年”“使用指南”“卸载”
旧快捷方式	漫光年3.0.4正式版	升级后保留，打开的就是 3.0.5
精简体验版	漫光年·精简体验版	安装在独立目录，互不影响，可以单独卸载

06 升级备份与一键恢复

每次升级前，安装器都会把要替换的原文件备份到：

```
%LOCALAPPDATA%\Manlight\patch-backups\manlight-3.0.5-...
```

如果想退回升级前的版本：关闭漫光年，打开这个备份文件夹，双击 **恢复原版本.cmd**。恢复只还原程序文件，不会动项目。

提示

在资源管理器地址栏粘贴 `%LOCALAPPDATA%\Manlight\patch-backups` 后回车，可以直接打开备份目录。按日期选择最新的一个。

07 升级没有完成怎么办

安装器提示“升级未完成，原程序未改动或已恢复”时，原来的版本仍可正常使用。按下面顺序排查后重新运行安装器：

1. 漫光年是否已完全退出（任务管理器里没有 `ManlightShell.exe`）
2. 选择的是否为原来的安装目录
3. 原版本是否为 3.0.2 及以上的正式版

具体原因记录在 `%LOCALAPPDATA%\Manlight\logs\installer-upgrade.log`，反馈问题时请附上这个文件。

08 卸载

从 **开始** → **漫光年** → **卸载**，或 Windows **设置** → **应用** 中卸载。卸载只删除程序文件，安装目录里的“工作目录”和“user_resources”会保留，需要时可以手动删除。

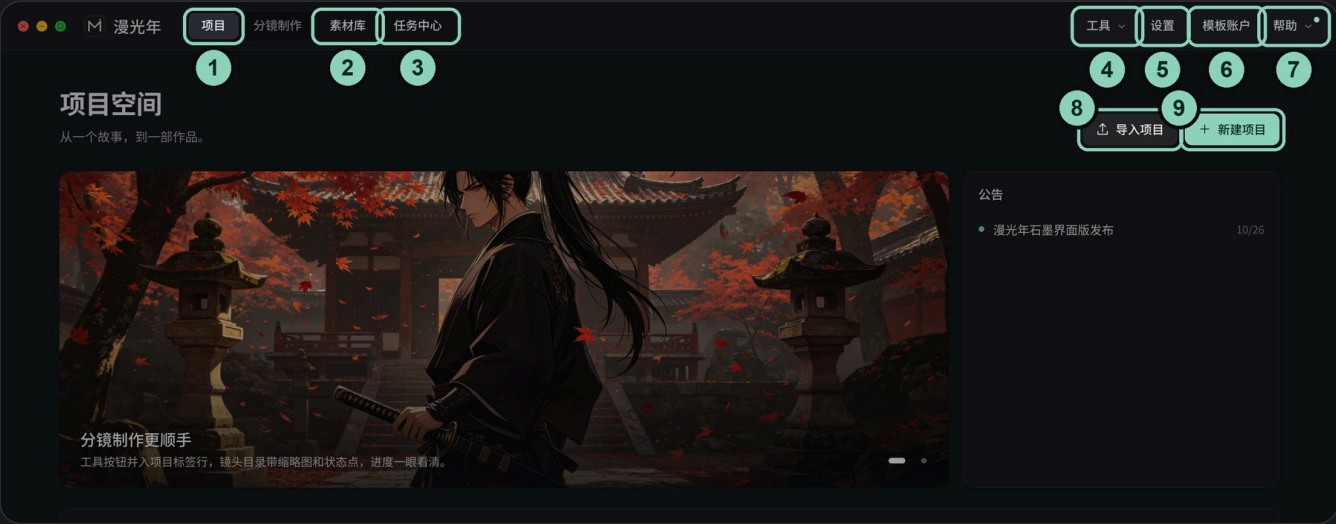
第一个镜头

第一次使用，先用几句文案走通“连接模型 → 创建项目 → 生成画面 → 选用 → 导出”的完整流程，确认效果后再做整部作品。

8 个步骤

01 认识项目空间

打开漫光年后直接进入 **项目空间**，不需要登录。顶部是四个主页面和常用入口，首页的轮播和公告会同步官网发布的消息。



项目空间

- 1 项目
- 2 素材库
- 3 任务中心
- 4 工具
- 5 设置
- 6 模板账户
- 7 帮助
- 8 导入项目
- 9 新建项目

入口	用途
项目	新建、打开、搜索和整理作品
分镜制作	逐镜编辑文案、提示词，生成和选用画面
素材库	管理人物、场景、道具、声音和模板
任务中心	查看生成进度、结果和失败原因
工具	文字创作、影音工具、智能协作
设置	模型与连接、创作流程、界面显示
模板账户	使用云端加密模板时登录中转站
帮助	公告、操作引导、使用手册

02 连接大语言模型

语言模型负责改写文案、推理提示词和处理剧本。点击顶部 **设置** → **模型与连接**，在“大语言模型设置”中：

1. 填入自己中转站账户的 **API Key**
2. 等待模型列表加载，或点击 **刷新模型**，选择可用模型
3. 点击 **测试**，看到成功响应后关闭测试窗口

提示

中转站地址是 <https://lrmj.site>，在网站后台创建 API Key 并充值。这里不要填软件授权码、AutoDL Token 或网站登录密码。

注意

模型列表能显示，不代表一定有调用额度。改过 Key 或模型后要重新测试。



设置 → 模型与连接

- 1 模型与连接
- 2 粘贴 API Key
- 3 选择模型
- 4 刷新模型
- 5 测试连接

03 新建项目

回到 **项目**，点击 **新建项目**：

1. 在顶部填写容易识别的项目名称
2. 选择 **从文案开始**
3. 粘贴文案，尽量一行对应一个镜头的动作；也可以导入 SRT 字幕
4. 第一次使用选“默认作品”继承设置；想沿用上个作品的画风和模型就选“上个作品”
5. 点击 **开始创建**

The screenshot shows the 'New Project' (新建项目) dialog box. At the top, there is a text input field for the project name, labeled '1', containing the text '夜路'. Below this is a horizontal tab bar with five options: '从文案开始' (labeled '2'), '剧本创作', '图文改编', '视频改编', and '自动化制作'. The '从文案开始' tab is selected. Below the tabs, there is a text area for pasting the script, labeled '5', containing several lines of text. Above this text area, there is a section for '设置继承来源' (Set Inheritance Source), labeled '3', with three radio button options: '默认作品' (selected), '上个作品', and '指定作品'. Below these are two checkboxes: '同步继承角色, 场景, 物品' and '同步继承作品音频'. To the left of the text area, there is a section for '导入SRT(可选)' (labeled '4'), with a sub-label '可选择SRT字幕文件导入文案...'. At the bottom right, there is a '开始创建' (labeled '6') button.

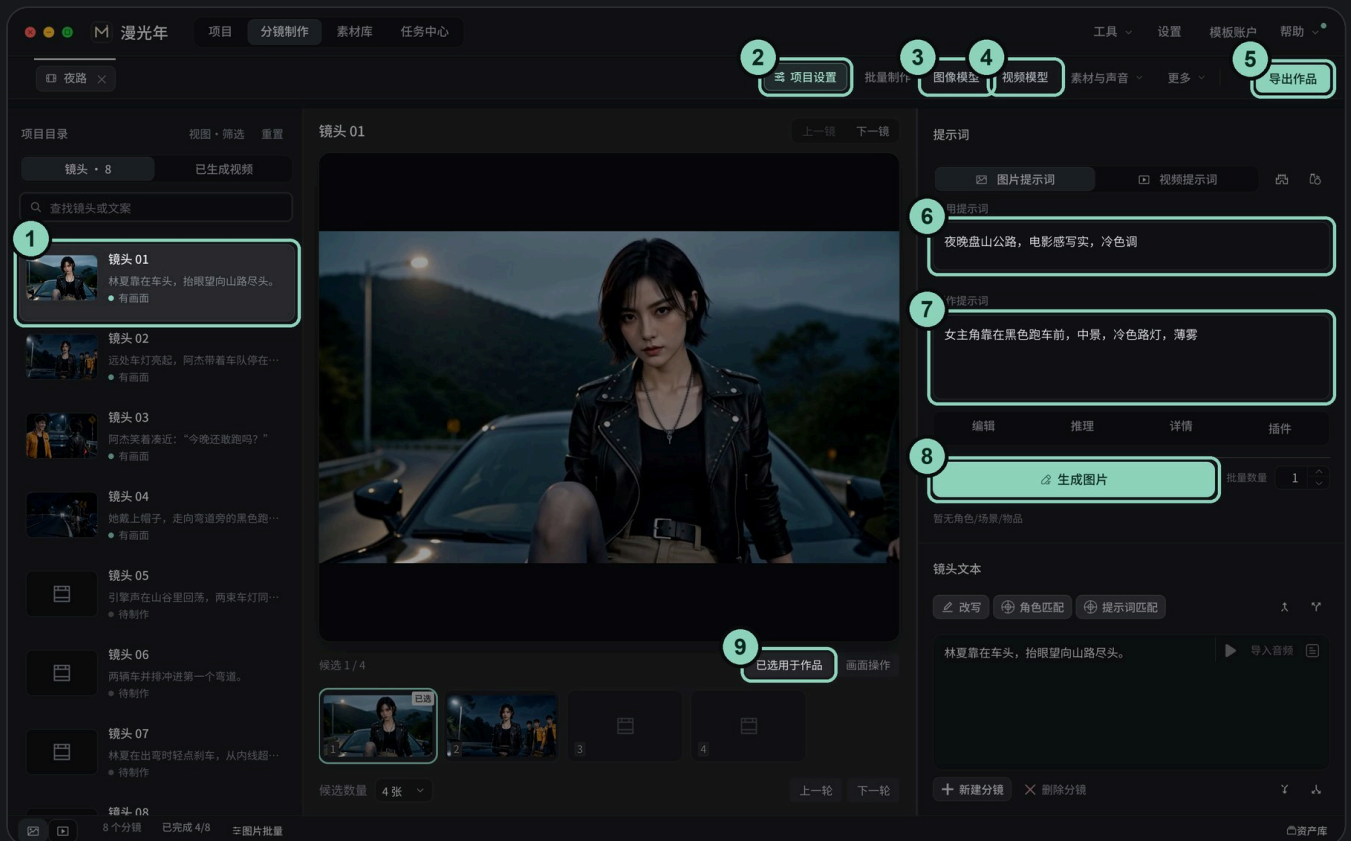
新建项目 → 从文案开始

- 1 项目名称
- 2 从文案开始
- 3 设置继承来源
- 4 导入字幕（可选）
- 5 粘贴文案
- 6 开始创建

创建方式	适合
从文案开始	已经写好分镜文案或字幕
剧本创作	只有故事原文，交给语言模型和剧本模板拆分镜头
图文改编	从已有视频和字幕提取文案与参考画面
视频改编	按最短镜头时长自动切分已有视频
自动化制作	执行已配置好的完整流程

04 认识分镜制作

创建完成后进入 **分镜制作**。页面分三栏：左侧是镜头目录，中间预览画面和候选，右侧编辑提示词与镜头文本。上方一排是项目工具。



分镜制作工作区

- 1 镜头目录
- 2 项目设置
- 3 图像模型
- 4 视频模型
- 5 导出作品
- 6 通用提示词
- 7 创作提示词
- 8 生成图片
- 9 选用于作品

点击项目工具栏的 **图像模型**，切到 **图片模型** 页签，当前插件选择 **漫光年中转站**：

1. 填写 API 密钥（图片插件和语言模型分开保存，需要各填一次）
2. 点击 **刷新模型**，选择账户支持的图片模型
3. 向下设置画面比例（9:16 / 16:9 / 1:1）、输出清晰度（1K / 2K / 4K）和画面适配方式

提示

模型不支持原生 2K / 4K 时软件会放大结果，放大不会增加细节。模型原图另存在输出目录的“原图”文件夹。

图片模型管理



ComfyUI工作流

图片模型

常用配置

图片模型



当前插件

漫光年中转站



漫光年中转站

漫光年中转站

[打开中转站网站](#) ↗

使用漫光年中转站，填写 API Key 后选择图片模型。

API 密钥

3

粘贴中转站 API Key

4

图片模型名称

刷新模型

5

gpt-image-1



填写 API Key 后自动获取可用图片模型。

☐ 显示接口返回的全部模型

图片参数

图像模型 → 图片模型

1

图片模型页签

2

当前插件：漫光年中转站

3

API 密钥

4

刷新模型

5

选择图片模型

在镜头目录选中一镜，在右侧填写提示词，然后点击 **生成图片**。第一次建议批量数量保持 1，确认效果后再加量。

提示词

1

🖼️ 图片提示词

🎥 视频提示词

🔍

🔗

2

通用提示词

夜晚盘山公路，电影感写实，冷色调

3

创作提示词

女主角靠在黑色跑车前，中景，冷色路灯，薄雾

4

编辑

推理

5

详情

插件

6

🔗 生成图片

批量数量

1

暂无角色/场景/物品

镜头文本

7

✎ 改写

👤 角色匹配

👤 提示词匹配

🔍

🔗

林夏靠在车头，抬眼望向山路尽头。

▶ 导入音频

☰

右侧提示词区

1 图片 / 视频提示词 2 通用提示词 3 创作提示词 4 推理 5 详情

6

生成图片

7

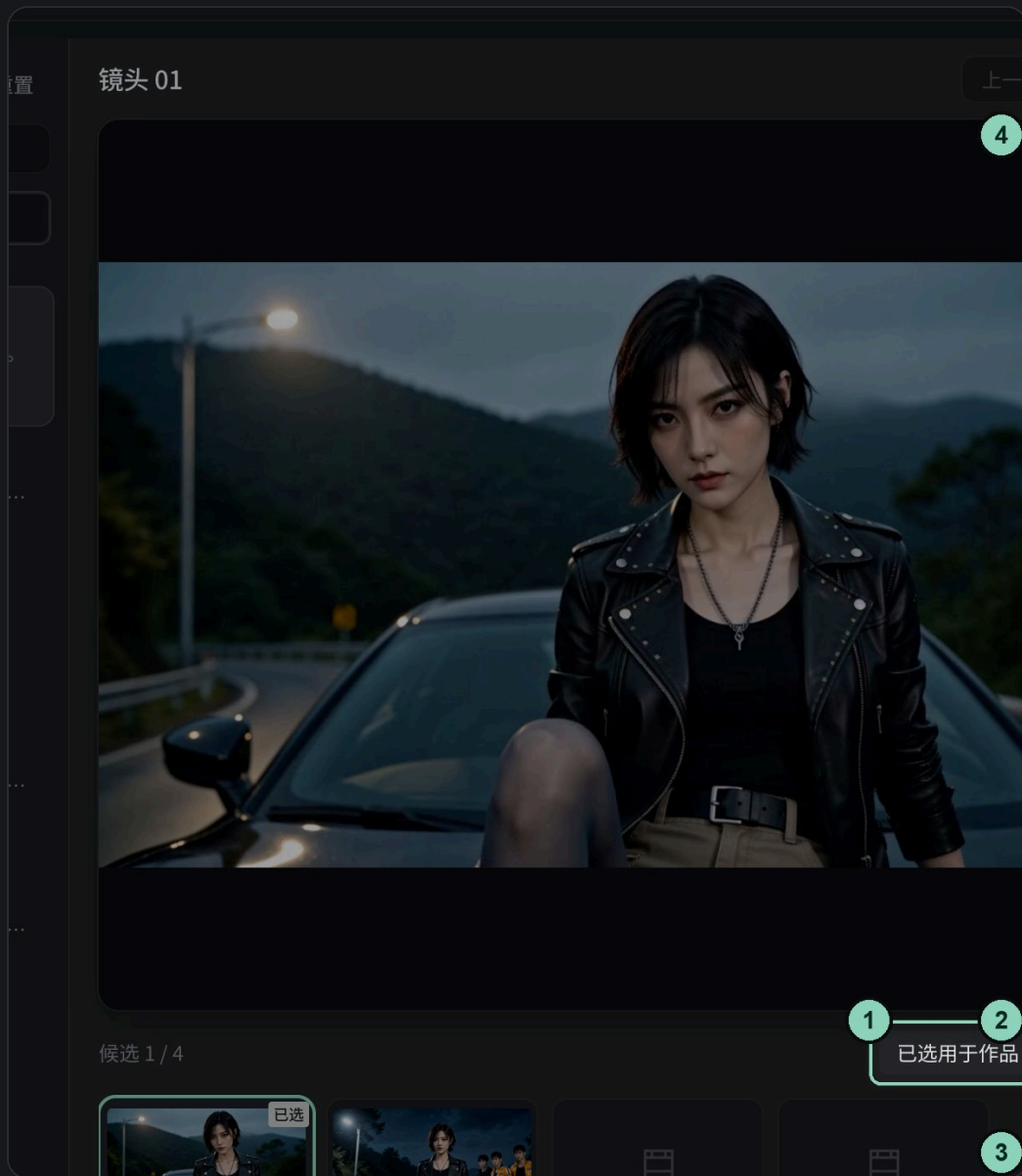
角色匹配

字段	填什么	示例
通用提示词	多个镜头共用的人物外观、场景和画风	夜晚盘山公路，电影感写实，冷色调
创作提示词	这一镜独有的动作、构图和光线	女主角靠在黑色跑车前，中景，冷色路灯
视频提示词	动作顺序、镜头运动和节奏	镜头缓缓推进，人物抬头看向远处

07 选用画面

生成结果出现在预览下方的候选区。逐个点开比较，把满意的一张设为 **选用于作品**，导出时只使用已选用的画面。

- **上一轮 / 下一轮**：查看之前几次生成的结果
- **画面操作**：对当前画面做进一步处理
- **上一镜 / 下一镜**：连续审阅整部作品



候选画面与选用

- 1 选用于作品 2 画面操作 3 切换轮次 4 上一镜 / 下一镜

已有现成图片或视频时，选中镜头后点击预览区的 **导入画面**，导入后同样需要设为选用。



还没有画面的镜头

1 导入画面

项目设置与推理模板

“项目设置”固定在项目工具栏第一位，推理、改写、角色匹配等模板都在这里选择。模板决定语言模型怎样理解文案和生成提示词。

2 个步骤



01 打开项目设置

点击项目工具栏最左侧的 **项目设置**。面板分 **模板** / **制作** / **文件** / **清理** 四页。在“模板”页依次选择：

- **推理模板**：根据镜头文案推理画面提示词
- **改写模板**：改写镜头文案
- **角色匹配模板**：识别镜头中出现的人物
- **图片反推模板**：从参考图反推提示词



项目设置 → 模板

1 模板页 2 推理模板 3 改写模板 4 角色匹配模板 5 制作参数

02 推理提示词

选好推理模板后，回到镜头点击提示词下方的 **推理**，语言模型会根据镜头文本、人物和场景生成创作提示词。点击 **详情** 查看最终送给模型的完整提示词，检查有没有重复或矛盾。

提示

通用提示词会和每一镜的创作提示词一起用于生成，但它不是“自动应用到全部镜头”的开关。批量修改请用批量制作，并确认镜头范围。

视频生成

视频由你自己的云端 ComfyUI 生成。漫光年内置两个插件：AI资源仓–AutoDL薅羊毛插件（通过 AutoDL 平台 API）和 AI资源仓（直连 ComfyUI 实例）。

3 个步骤



01 选择视频插件

点击项目工具栏的 **视频模型**，切到 **自定义插件** 页签，选择要用的插件：

- **AI资源仓-AutoDL薅羊毛插件**：填写 AutoDL 令牌，可以添加多个，生成时自动轮换
- **AI资源仓**：填写已运行的 ComfyUI 实例地址和工作流配置

提示

云端镜像可以在 AutoDL 应用广场 <https://www.autodl.art/app/market> 选择。AutoDL 的价格以官网实时价格为准。

视频模型管理

ComfyUI工作流

自定义插件

常用配置

自定义插件

当前插件

AI资源仓-AutoDL薅羊毛插件

AI资源仓-AutoDL薅羊毛插件

生成任务前请检查 AutoDL 官

AI资源仓

〈🔥 主推镜像: AI资源仓〉

薅羊毛方法和步骤说明

动态令牌

令牌1、2、3.....可持续添加，没有数量上限；生成任务会自动轮换使用。

令牌 1

请输入 AutoDL Token

令牌 2

请输入 AutoDL Token

+ 添加令牌

MiniMax H3 模型（本地固定列表）

视频模型 → 自定义插件

- 1 自定义插件页签
- 2 选择视频插件
- 3 填写 AutoDL 令牌

在镜头右侧切换到 **视频提示词**，写清动作顺序、镜头运动和节奏。确认这一镜已经选用了画面（作为首帧或参考图），点击 **生成视频**。先生成一个镜头，满意后再批量。

提示词

 图片提示词

 **视频提示词**





通用提示词

夜晚盘山公路，电影感写实，冷色调

创作提示词

镜头缓缓推进，人物抬头看向远处

编辑

推理

详情

插件

3

 **生成视频**

批量数量

1

↑
↓

暂无角色/场景/物品

镜头文本

 改写

 角色匹配

 提示词匹配

↑

↶

林夏靠在车头，抬眼望向山路尽头。



导入音频



视频提示词

1

切换到视频提示词

2

动作、运镜与节奏

3

生成视频

左侧目录切到 **已生成视频**，可以查看所有镜头、轮次的视频。勾选多个后点击“播放勾选”连续审片；播放顺序只影响预览，不改变选用状态。

人物、场景与素材

给人物和场景建立统一的名称、描述和参考图，是保持多镜头角色一致的关键。

3 个步骤



01 添加项目人物

点击项目工具栏的 **素材与声音** → **人物**。可以 **新建角色** 手动填写，或用 **AI提取角色** 从文案里自动整理，也可以 **添加模板角色**。场景和道具在同一个菜单里，用法相同。



素材与声音 → 人物

1 从文案提取 2 手动新建 3 从素材库添加

02 关联到镜头

回到镜头，在关联素材区域选择这镜出现的人物、场景和道具，或点击镜头文本上方的 **角色匹配** 自动识别。匹配后逐镜检查，同一个人物尽量用同一个名称和参考图。

03 素材库

顶部 **素材库** 管理跨项目复用的公共素材，按四组分类：

素材管理

1 人物与世界

人物形象

Seedance 形象

场景

道具

2 影音素材

视频参考

收藏图片

声音

3 创作模板

提示词

自动化流程

导出预设

4 知识与扩展

知识资料

插件工具

技能包

5 添加角色

Q 搜索...

风格 编辑 全部

类型 编辑 全部

当前分类还没有素材

素材库

1 人物与世界 2 影音素材 3 创作模板 4 知识与扩展 5 添加 / 导入

分类	内容
人物与世界	人物形象、Seedance 形象、场景、道具
影音素材	视频参考、收藏图片、声音
创作模板	提示词、自动化流程、导出预设
知识与扩展	知识资料、插件工具、技能包

漫光年加密模板

加密模板保存在云端，正文不展示，选择后输入自己的内容即可使用。每次调用 ¥0.20，生成时使用你已配置的语言模型，模型按实际用量正常计费。

3 个步骤

01

登录模板账户

点击顶部 **模板账户** → **登录中转站**，在系统浏览器完成登录并授权，返回软件即可。充值和消费都使用同一个中转站账户。



模板账户

- 1
- 登录中转站

模板	在哪里用	作用
漫光年·角色 / 场景 / 道具提取·智能档案	人物、场景、道具的提取面板	从小说或文案整理素材资料
用途模板	素材卡片或镜头提示词下的“用途模板”	为已有素材整理画面提示词
漫光年·15秒叙事分镜	新建项目 → 剧本创作	把故事组织成适合短视频的分镜
漫光年·H3电影叙事	视频提示词 → 推理	镜头动作与电影叙事
漫光年·H3对白调度	视频提示词 → 推理	人物对白、轮次与调度

02 使用 H3 视频提示词模板

先在视频模型设置中选定 H3 工作流和时长，并关联实际参考图或首尾帧。然后在镜头里切换到 **视频提示词 → 推理**，选择排在前面的漫光年模板，确认镜头范围后开始。

提示

推理得到的是提示词，不会自动生成视频。提示词里的“总时长”和请求秒数不一致时，修改后再提交。

03 应用建议稿

用途模板生成的是建议稿。点击 **应用建议稿** 才替换原字段；选 **保留原文** 则不替换。应用后可以用 **撤回应用** 恢复。

配音与字幕

配音、字幕和后期都在项目里完成，导出时统一合成。

3 个步骤

01 配置配音

点击 **素材与声音** → **声音**，选择语音引擎（EdgeTTS、IndexTTS 或 GPT-SoVITS），点击 **添加语音** 设置音色和参数。



素材与声音 → 声音

- 1 选择语音引擎
- 2 添加语音

02 生成与试听

在镜头文本中核对需要朗读的文字，生成后先试听单句的发音、语速和情绪。也可以点击 **导入音频** 使用自己的录音。配音修改后重新核对镜头时长。

03 字幕与后期

使用 SRT 或外部音频时，检查字幕时间与配音是否对应。后期处理在 **更多 → 后期** 中选择插件，先处理一个镜头确认效果。



项目工具栏 → 更多

1 后期 · 镜头总览 · 插件 · 进度

批量制作与任务中心

单个镜头的模型、提示词、比例和时长都确认可用后，再用批量制作处理整部作品。

2 个步骤

01 批量制作

点击项目工具栏的 **批量制作**。在“工作流”页勾选要执行的步骤（提炼故事、提取角色、角色匹配、文案改写、提示词推理、生成图片），然后选择 **执行全量工作流**，或填入镜头范围后 **执行指定范围工作流**。

注意

提交后不要因为等待较久就重复点击生成。停止后续生成不会撤销已经提交到上游的任务。



- 1 全部镜头
- 2 指定镜头范围

02 查看任务

顶部 **任务中心** 按类型（语言模型、图片生成、实体模型、视频处理）列出所有任务。点击一条任务查看详情和错误信息，修正模型、额度、参数或网络后，再重试对应镜头。

提示

服务提示频率限制或频繁超时，在 设置 → 运行性能 中降低并发。

任务记录列表

共 0 条记录

1 语言模型

图片生成

实体模型

视频后处理

搜索提示词 / 模型 / 实体

全部状态

年 / 月 / 日

~

年 / 月 / 日

2 查询

重置

清空

任务类型	模型	平台	开始时间	结束时间	状态
暂无记录					

3 任务详情

选择一条任务记录以查看详细信息...

任务中心

- 1 按类型筛选
- 2 按时间和状态查询
- 3 任务详情

导出作品与备份

导出前逐镜确认画面已选用、顺序和时长正确。成片 and 可继续编辑的工程要分别保存。

2 个步骤

点击右上角 **导出作品**，在“普通导出”中设置：

- **导出列**：选择导出哪一列候选画面
- **分镜范围**：导出全部或部分镜头
- 镜像、超分、视频速度等处理
- **导出格式**：剪映草稿或 FCP7 XML，方便继续剪辑

检查配音、原视频声音、背景音乐和字幕选项，避免重复音轨。选择本地可写的输出目录后开始导出，完成后从头到尾看一遍成品。

导出



1

普通导出

模板导出

导出配置

2

导出列

☐ 选中 ☒ 列1 ☐ 列2 ☐ 列3 ☐ 列4 ☐ 随机

3

分镜范围

1



~

1



镜像设置

不镜像

镜像

随机镜像

图片超分

原图

超分

视频超分

无

视频速度

常速

变速

4

导出格式

剪映草稿

FCP7 XML

导出

1 普通导出 2 导出列 3 分镜范围 4 导出格式

在项目空间，打开项目卡片的 **更多** → **项目导出**。换电脑或长期保存时选择包含媒体的完整方式，把 .tproj 和仍依赖的外部素材一起备份。恢复时用 **导入项目** 选择 .tproj 文件。

提示

误删项目先看“最近删除”。精简导出不包含媒体，不能代替完整备份。

智能协作与常用工具

“工具”菜单里有文字创作、影音工具和智能协作。智能协作可以在软件里对话，也可以让 Codex、WorkBuddy 通过 MCP 读取和修改项目。

4 个步骤

01

工具菜单

点击顶部 工具：

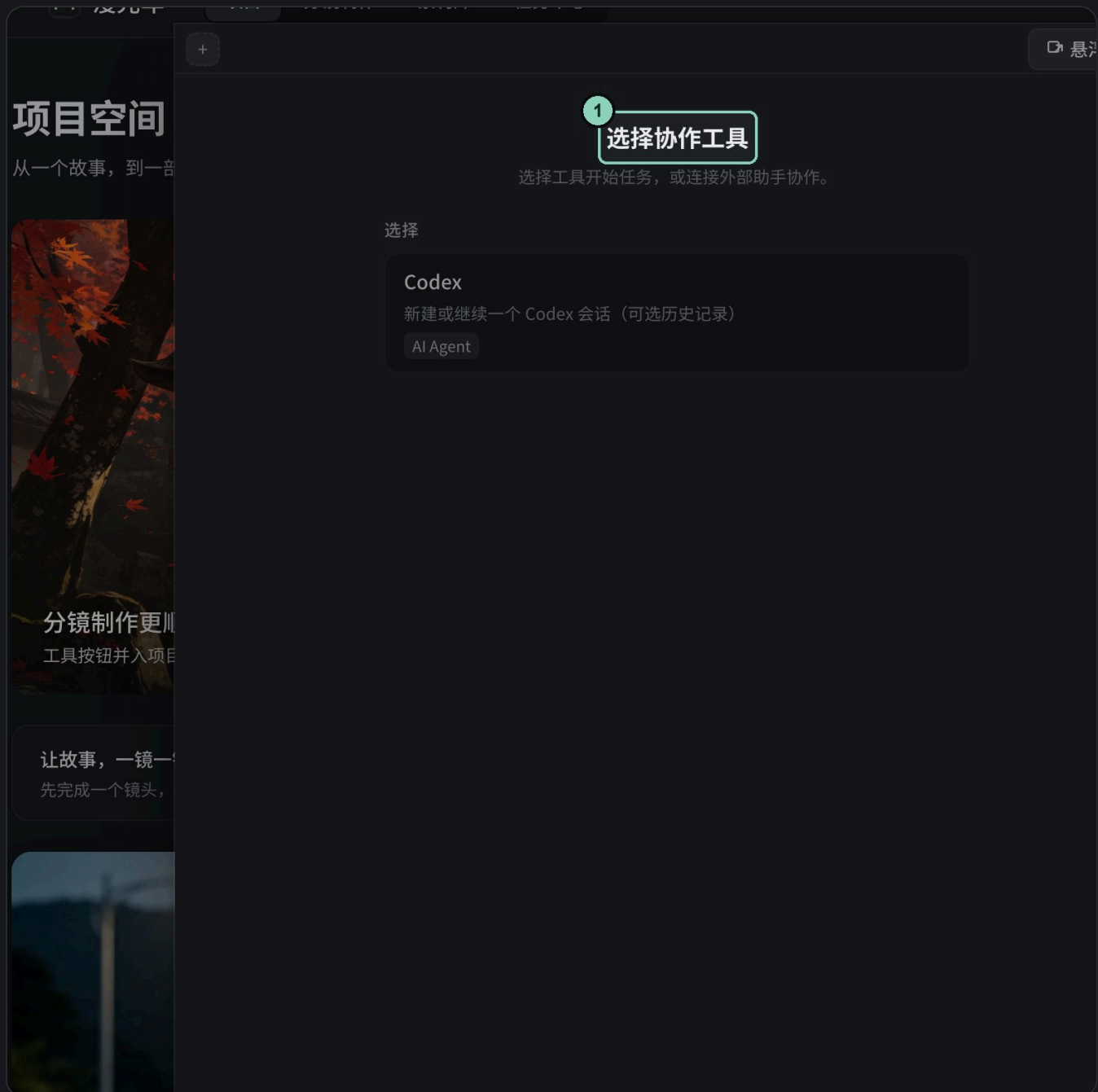
- **文字创作**：整理、改写与处理文案
- **影音工具**：选择具体工具，填入文件、输出目录和参数
- **智能协作**：打开悬浮协作面板



工具菜单

1 文字创作 · 影音工具 · 智能协作

打开智能协作后选择协作工具并点击 **打开**。说明目标项目、镜头范围和期望结果，例如“检查第 1 至 3 镜的人物称呼是否一致，先给建议”。面板可以拖动标题移动、拖动右下角调整大小，收起不会结束正在运行的任务。



智能协作

1 选择协作工具

03 连接 Codex 或 WorkBuddy

1. 保持漫光年运行，点击 **智能协作** → **连接外部助手**
2. 打开 **允许外部协作**，初次使用把操作权限保持为 **查看**
3. 选择 Codex 或 WorkBuddy 标签，点击 **复制配置**，加入对应客户端的 MCP 设置后重新加载
4. 让客户端连接 manlight_studio，先列出项目确认连接正确
5. 需要修改镜头时再把权限切换为 **编辑**，用完关闭“允许外部协作”

注意

配置包含本机会话信息，只用于本机连接，不要发给他人。移动软件位置后要重新复制配置。

04 调整显示

在 **设置** → **工作台显示** 中开关工具栏、批量操作、音频、时长等显示项，调整候选图和工作区尺寸。窗口较小时，分镜制作会切换为“目录 / 预览 / 编辑”页签；拖动分隔线可以调整三栏宽度，点击“重置布局”恢复默认。

常见问题

遇到问题先看任务中心的错误信息，再按下面的顺序排查。

0 个步骤

现象	先检查
模型列表能显示，测试却失败	模型是否有调用权限、额度是否充足、Key 是否属于同一服务；提示模型不存在就刷新后选完整模型名
401	Key 无效、过期或复制不完整
403	账户或模型权限、访问限制
429	余额、调用频率和并发，稍后重试并降低并发
参数或尺寸不支持	换成模型允许的比例、清晰度和时长，先用小任务确认
提示“不支持的平台”	确认已升级到 3.0.5，在设置中重新填写中转站 API Key 并刷新模型
连接超时或 AutoDL 代理错误	网络是否可达；AutoDL 先用“直连（忽略系统代理）”保存后测试
底部出现连接提示	点击“重新连接”；提示“操作可能已提交”时先看任务中心，避免重复提交
图片、视频或声音没有出现	任务是否完成、当前镜头和媒体类型是否正确、本地素材是否被移动
人物不一致、参考图没生效	镜头是否关联了正确人物和参考图，所选模型或工作流是否支持参考图
批量图片只完成一部分	已保存的图片会保留；在图片插件的“生成记录与恢复”中取回已有结果，不会重新提交
导出没有声音或字幕错位	镜头是否有可播放音频、导出时是否勾选声音和字幕、画面是否已选用
模板显示加密、看不到正文	正常现象，选择模板后输入内容即可使用；生成失败先测试语言模型连接
MCP 无法连接或不能修改	漫光年是否运行、是否开启允许外部协作、配置是否为当前安装位置生成、权限是否为“编辑”
文字看不全或按钮找不到	放大窗口，检查侧栏和折叠菜单，在“工作台显示”调整尺寸

需要帮助

说明所在页面、操作步骤和错误原文，附上遮住 API Key、授权码和私人内容的截图，到官网 down.lrmj.site 反馈。升级问题请附上 `installer-upgrade.log`。软件内 [帮助](#) → [使用手册](#) 可以离线查阅完整指南。

漫光年 3.0.5 图文教程 · 截图使用演示项目“夜路”，你的界面内容会随项目不同而变化。

官网、下载与反馈：down.lrmj.site · 中转站：lrmj.site